**Documentación proyecto**

**William Talero, Daladier Uribe, Jonathan Chivata, Duan López y Jonathan Maldonado**

**Mauricio Estupiñan Fino Demetrio**

**Análisis y desarrollo de sistemas de información (ADSI)**

**Servicio nacional de aprendizaje (SENA)**

**1821630-G1**

**Bogotá D.C**

**Año 2019**

**Resumen**

En este documento se encuentra el respectivo planteamiento del problema, justificación, alcance, objetivos generales y objetivos específicos del sistema de informacion a realizar de la empresa Promotion Factory.

Planteamiento del problema

Se evidencia que, en el establecimiento privado, no está implementado un sistema de informacion, que realice el respectivo control del inventario y de la facturación, ni un programa que lleve a cabo el control de ingresos y salidas, de los diferentes productos de dicho establecimiento y esto genera (demoras en la atención, en el orden en inventario y el tiempo que toma tanto generar facturas como ordenar la informacion.

Justificación

Los motivos que llevaron a realizar este proyecto, fueron generar un software de informacion, inventario y de facturación, el cual cumpla con las diferentes necesidades que posee un establecimiento privado, al momento de llevar el control de sus productos, así como, facilitar la búsqueda o consulta sobre algún producto que se encuentre dentro del inventario.

Alcance

El alcance del software es llegar a ser implementado en el establecimiento privado y cumplir correctamente con la gestión de la informacion, el inventariado y la facturación, así como generar un orden completo, funcional y sencillo de la diferente informacion del establecimiento, pero no se realizará nómina ni ningún servicio relacionado con el personal.

Objetivo general

Gestionar de forma sencilla, dinámica y precisa la informacion, el inventario y la facturación correspondientes, a un respectivo establecimiento privado por medio de un software especializado en inventario.

Objetivos específicos

1. Implementar un método de recolección informacion, con el fin de recopilar los datos necesarios para analizar los problemas que solucionara el software.
2. Realizar un estudio, de los diferentes entornos en los que se ejecutara el software y recopilar los datos necesarios de estos entornos, por medio de sistemas de recolección de información.
3. Diseñar los diferentes diagramas en los que se evidenciara las diferentes funciones que realizara el software, atreves de programas destinados a este propósito.
4. Generar el respectivo diseño que será implementado en el software, el cual implementará un sistema resposive que permitirá adaptar el software a cualquier dispositivo
5. Programar el software, cumpliendo con el diseño, así como con la totalidad de problemas planteados a solucionar, este será programadora por lenguaje HTML, CSS, JAVASCRIPT, PHP.
6. Implementar las respectivas bases de datos necesarias para el correcto funcionamiento del sistema de informacion.
7. Añadir un sistema de inicio de sesión para aumentar la seguridad del sistema de información.
8. Realizar los diferentes estudios para constatar que el software funcione correctamente, por medio de diferentes pruebas por diferentes personas y que estás cuenten su experiencia con el software.
9. Implementar el software en el respectivo establecimiento privado y verificar que cumpla con los requerimientos del cliente.
10. Implementar las respectivas bases de datos necesarias para el correcto funcionamiento del sistema de informacion